

1	. 仕	様	1
2	. 注意	事項	1
3	. 期		1
		Cボードの接続	1
		ントロールパネルの接続	2
		ルフテスト	2
		一ム料金などの切り換え クロスハッチパターン	
	(5) ス	イッチテスト、サウンドテスト、クロスハッチパターン	
1	PC	ボードの説明	4
- 12		プションスイッチ	4
		整用ポリューム	4
5	. PC	ボードコネクタ表	5
6	. 遊び	*方 一	6
1			
			7
		レオ対応キャビネットへの接続	
		テレオ/モノラル切り換え	
	(2) ス	: ピーカへの接続	
	200	. K.Z Will th	7
	. ~	B / A / MC/I	

1 . P.C. Board Specification

(1) MODEL PACMANIA

2) JOYSTICK One 4 Way Joystick

BUTTON 1 BUTTON

4) P.C. BOARD SIZE 292 X 350 m/m (ROM-PC BOARD)

272 X 243 m/m (CPU-PC BOARD)

(5) MONITOR VERTICAL

2. 注意事項

(1) PCボードの取り付け、取り外しの際には、必ず、キャビネットの電源を切ってください。

- (2) PCボード上に異物が乗っていたり、ほこりがかかっていたりすると故障の原因となります ので、PCボード上はいつもきれいにしておいてください。
- (3) PCボードの修理は購入先でいたしますので、テスターなどによる導通検査は絶対にしないでください。
- (4) PCボードを輸送するときには、スポンジやエアキャップなどで包み、ダンボール箱に入れ て直接外力がかからないようにしてください。

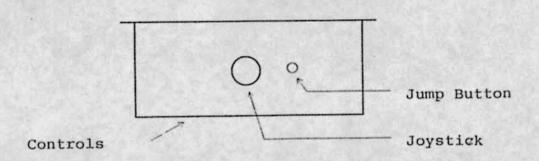
(1) PCボードの接続

PCポードをキャビネットのコネクタに接続します。 (P5:PCポードコネクタ表 参照) 必ず、キャビネットの電源を切ってください。

※本機は、ステレオ対応のキャビネットで使用すると、ステレオ効果を楽しむことができます (P7:ステレオ対応キャビネットへの接続 参照)

(2) コントロールパネルの接続

ジャンプボタンはPUSH1 (P5: PCボードコネクタ表 参照) に接続してください。



PACMANIA Instruction

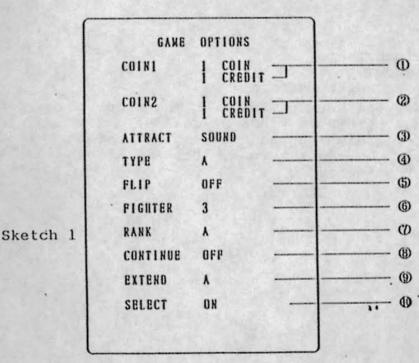
- (1) Self-Test Make daily self-test as you check your car before driving. This PCB has its own self-test function to be made by the Test Switch.
 - (a) Make Test Switch (Option SW No.1) "ON" to start self-test.
 Otherwise make this switch always "OFF" (refer to page 4)
 You can also make self-test by the Test Switch of the
 cabinet (refer to page 4).
 - (b) Self-test will be complited in a few seconds. When no problem is found, there comes out Game Option Screen like sketch 1 on the monitor.
- (2) Change setting of play-pricing

 The play-pricing and etc will be changed by Game Option Screen.
 - (a) All items shown in red on the Screen can be changed.
 - (b) Press the start button then changable items (in red) turns from No.1 to No.10 in regular sequence. (after No.10, number returns to No.1)
 - (c) More the joystick left or right to change items.
 - (d) Change as per Game Option Setting List.
 - (e) Make the Test Switch "OFF", when changes are completed.

When the following is shown.

TEST PROGRAM
INITIALIZE ERROR

- · Make the Test Switch "ON" and Press Fire button to get "Test Mode".
- · Make the Game Option setting again.



Game Option Screen

OPTION SETTING

	OP	TION SETTING	
OPTION	SE	TTING	
① COIN 1	COIN	1~9	O 2P
	CREDIT	1~9	TYPE A
② COIN 2	COIN	1~9	
	CREDIT	1~9	
③ ATTRACT SOUND	SOUND		O 1P
CABINET TYPE	A B C		туре в
SCREEN FLIP	OFF ON	•	1P O O 2P
© PACMANS	1~5	▶3	
② EXTENDED BONUS PACMAN	5 0. 0 0 1 0 0. 0 0 1 5 0. 0 0 N O T H I N	0 0 0 0 G	TYPE C
® GAME DIFFICULTY	A EASY B STANDA C HARD D VERY H		JOYSTICK 1P. 2P
9 FINAL ROUND	2 3 R O U N 1 1 R O U N E N D L E S	D 4	
0	CONTIN RETRY SELECT	UET	
① SCREEN BRIGHTNESS	NORMAL HIGH		

(5) Switch Test Sound Test Cross Hatch Pattern

Press the Service Swith on the Game option screen, there comes out three kinds of Test screens.

After finishing the test, make the Test Switch "OFF".

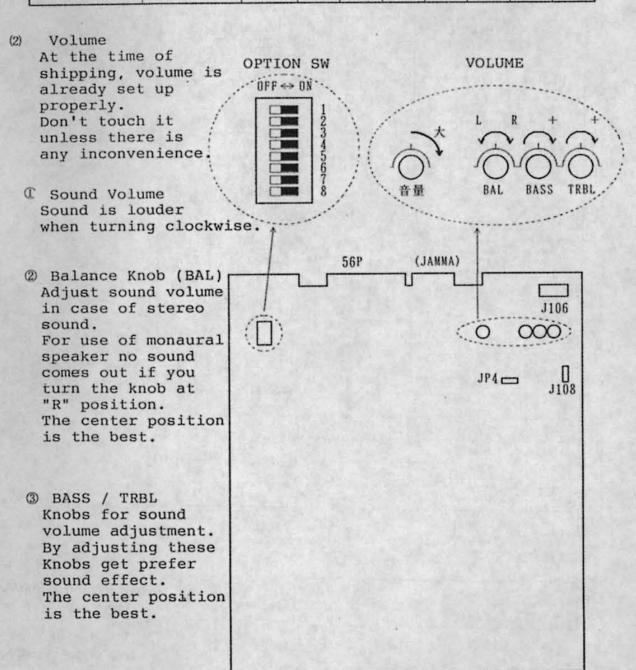
Then, you can return to the game screen form any of the above test screens.

4. P.C. Board Instruction

(1) Option Switch

Test mode to be obtained by making Option Switch No.1 "ON" such changes as the play-pricing will be made by the Test Mode. Otherwise, make it always "OFF".

* BOLD: FACTORY SETTING OPTION SWITCH 4 5 6 7 8 2 3 SETTING 1 OPTION 常時 OFF GAME MODE OFF TEST MODE



5 . P.C. Board EDGE CONNECTOR

56P JAMMA CONNECTOR 3.96 m/m pitch

SOLDER SIL	E	JAN	AMA	COMPONENTS SIDE
GND		A	1	GND
GND	Tay sile	В	2	GND
+ 5 V		C	3	+ 5 V
+ 5 V	- 10	D	4	+ 5 V
The least of the l	2×4-5	E	5	
+ 1 2 V	COLUMN	F	6	+ 1 2 V
POST		Н	7	POST
COIN COUNTE	ER 2	J	8	COIN COUNTER 1
THE RESERVE	9745	K	9	COIN LOCKOUT 1
SOUND OUT	(-)	1	10	SOUND OUT (+)
A STATE OF THE STA	Red Se	M	11	
VIDEO GREEN	V i	N	12	VIDEO RED
VIDEO SYNC		P	13	VIDEO BLUE
We WOUND ON		R	14	VIDEO GND
No. 50 I Shake	1120.14	S	15	TEST SWITCH
COIN 2	A14.5	T	16	COIN 1
2P SELECT		U	17	1P SELECT
2P CONTROL	UP	V	18	1P CONTROL UP
2P	DOWN	W	19	1P DOWN
2P	LEFT	Х	20	1P LEFT
2P	RIGHT	Y	21	1P RIGI
2P	PUSH1	Z	22	IP PUSI
2P	PUSH2	a	23	1P PUSI
	H-Y	b	24	
		С	25	Section 1
		d	26	
GND		е	27	GND
GND		1	28	GND

- 空欄のコネクタ部には、何も接続しないこと。
- ロックアウトソレノイド、 コインカウンタの電源は、 +12V。
- o各スイッチは、マイクロ スイッチ等の N.O. 端子 に、GNDは、COM 端子 に接続する。

電源容量

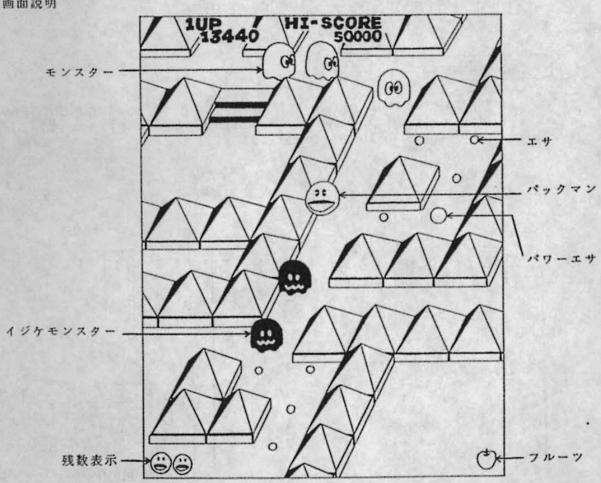
+	5 V	± 5 %	4.0 A 以上
-		± 5 %	1.0A 以上

・電源電圧は、±5%内で使用可能ですが、最良の 状態でお使いいただくため、できるだけ指定電圧 に近い電圧でお使いください。

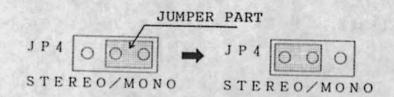
6. 遊び方

- oコントロールレバー (4方向) で主人公 (パックマン) を操作し、迷路上に置かれたエサ を、モンスター (60) につかまらないように全部食べてください。
- oパックマンはジャンプボタンによってジャンプをし、モンスターをかわすことができます。
- 迷路上には通常より大きなパワーエサがあります。パックマンがそれを食べると、一定時間モン スターは青くなってイジケてしまい立場が逆転します。この間、パックマンはモンスターをやっ つけることができます。
- oパワーエサの他に、フルーツターゲットやスペシャルアイテムなどがあります。
- 冰路上のエサを全部食べると、次のラウンドに進みます。
- o パックマンが全滅するか、最終ラウンドをクリアするとゲームオーバーです。

。画面説明



(I) STEREO / MONO SETTING



MONO SETTING

STEREO SETTING

NOTE: PC Board in stereo setting, set to the "MONO" cabinet, sound effect only LEFT. Then change setting to "MONO"

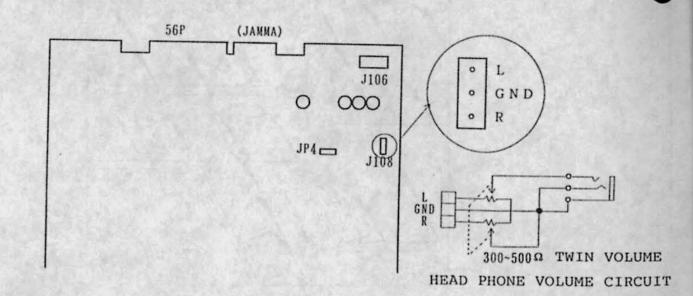
(2) SPEAKER WIRING.

56P edge connector, #10 and #L, of P.C. Board are sound out for LEFT speaker. RIGHT speaker uses J106 connector #1 and #2, refer right chart.

	J	06 CONNI	ECTO
-	1	RIGHT	(+)
-	2	RIGHT	(-)

HEAD PHONE

J100 connector are head phone sound out and GND pin. Sound volume on the P.C. board doesn't effect to adjust for head phone volume control.

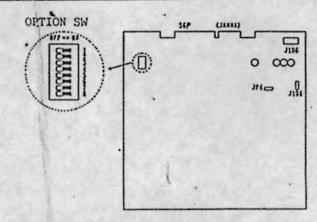


Puc MANIFE

CONNCTOR

SOLDER SIDE	NO.		PARTS SIDE
GND	Α	1	GND
GND	В	2	GND
+ 5 V	С	3	+ 5 V
+ 5 V	D	4	+ 5 V
	E	5	
+12V	F	6	+ 1 2 V
	н	7	
COIN COUNTER 2	J	8	COIN COUNTER 1
	К	9	COIN LOCK OUT 1
SPEAKER(-)	L	10	SPEAKER(+)
AUDIO (GND)	М	11	AUDIO (+)
VIDEO GREEN	N	12	VIDEO RED
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO BLUE
SERVICE SW	R	14	VIDEO GND
	S	15	TEST SW
COIN SW 2	Т	16	COIN' SW 1
START SW 2	U	17	START SW 1
2P CONTROL 1 UP	V	18	IP CONTROL I UP
2P " 2 DOWN	W	19	IP 1 2 DONN
2P " 3 LEFT	X	20	IP 3 LEFT
2P. " 4 RIGHT	Y	21	IP " 4 RIGHT
2P " 5 PUSH1	Z	22	IP " 5 PUSH1
2P " 6 PUSH2	a	23	1P " 6 PUSH2
	b	24	
	С	25	
	d	26	
GND	e	27	GND
GND	1	28	I GND

			T	
COINI	(CO1#)	1-9		
	(CREDIT)	1-9		0 21
COINZ	(CO11)	1-9		. [
	(CEEDIT)	1-9		TYPE^
DEMO SOUND	SOUND	4		0 11
CABINET	& TYPE	4		
FLIP (1P)	OFF	4		TYPE B
NUMBER	1~5 .			11 0 0 21
EXTEND	188: 888 188: 888	•		
DIFFICULTY	A EASY B HARD	•		LEVER VI.21
FINAL ROUND	2 3 ROUND 1 I ROUND ENDLESS	1		PANEL
PLAYDE	CONTINU RETRY 1 SELECT	E S T	*	
LIGHT	HORMAL	4		



-PAC MANIA

CN-236

TEST + PROTRAMMIERMENUE WIRD USER DIP SW "1" ANF "ON"
ANGE ZEIGT, UND ÜBER HESEL FUNKTIONEN EINGE STELLT.